

Hovedprosjekt i informasjonsteknologi

Høgskolen i Oslo og Akershus, våren 2013

Oslo, 06.12.12

Foreløpig prosjektittel: «VEGDATA-APP»

Gruppemedlemmer

Lars Bagstevold Smeby, s171200
Henrik Hermansen, s171179

Oppdragsgiver og kontaktpersoner

Hovedoppdragsgiver

Bekk Consulting AS
Akershusstranda 21, Skur 39
Postboks 134 Sentrum
0102 Oslo

23 35 77 00
post@bekk.no

Kunde av oppdragsgiver

Statens Vegvesen

Ansvarlig for bacheloroppgaver i Bekk

Christian Schwarz
Manager
982 19 435
christian.schwarz@bekk.no

Veileder for prosjektet

Christoffer Marcussen
Konsulent
995 65 753
Christoffer.marcussen@bekk.no

Prosjektbeskrivelse

Oppdragsgiver

Bekk Consulting AS er et norsk konsultentselskap. De gjennomfører prosjekter for store private og offentlige virksomheter innen strategisk rådgivning, utvikling av IT-systemer og design av digitale tjenester. De er i dag omkring 300 ansatte, og har kontorer i Oslo og Trondheim.

Prosjektets plass i Bekk

Bekk har utviklet et REST API for Statens Vegvesen med data om blant annet rasteplasser, fartsgrenser og andre objekter langs veinettet i Norge. Både Bekk og Statens Vegvesen ønsker derfor at vi skal implementere det nye API'et i en løsning for å demonstrere funksjonalitet og inspirere andre til å ta det i bruk. De ønsker i utgangspunktet at vi skal lage en app til smarttelefoner.

Beskrivelse av prosjektet

Begge gruppemedlemmene har tidligere erfaring med utvikling til Android og Windows Phone. Vi ønsker derfor å lære oss utvikling til iOS, både for å lære noe nytt og for å få en helhetlig kompetanse innen app-utvikling. Vi skal derfor utvikle en app til iPhone.

Det er ønske om at app'en skal inneholde så mye funksjonalitet som mulig, men samtidig gi et helhetlig og komplett inntrykk. Foreløpig hovedkrav er derfor: «Vi skal utvikle en app til iPhone med så mye funksjonalitet som mulig fra Statens Vegvesens REST API».

Foreløpige tanker rundt funksjonalitet er fartsgrense der du er, og avstand til rasteplasser og dens fasiliteter. Vi ønsker også å implementere dataene på en så smart måte som mulig, og forsøke å utnytte smarttelefonens ulike sensorer og egenskaper til dette.

Utvikling til iOS setter krav til plattform og verktøy. Vi må bruke MAC og Apples eget utviklingsverktøy til dette, samt kjøpe en utviklingslisens i Apple Store. Bekk har lånt oss maskinene vi trenger, samt lovet å dekke lisensen.

Vi har blitt enige med Bekk om at prosjektet skal lisensieres som Open Source. Vi skal dessuten benytte Scrum som utviklingsmetode.